# **🗂️ Taller 1 del Sábado — JavaScript + GitHub: Crea tu lista de la compra**

**Duración:** 2 horas

**Formato:** Explicación breve + práctica individual

### **📌 Objetivo general**

Consolidar el uso de **arrays, objetos y funciones en JavaScript**, al mismo tiempo que se adquiere una base sólida en el uso de **GitHub** para el control de versiones.

### **📚 Palabras clave**

* **Array**: almacena múltiples elementos.
* **Object**: agrupa propiedades de un elemento (ej: *item, quantity, bought*).
* **Functions**: bloques reutilizables de código que reciben parámetros y devuelven un resultado.
* **Commits**: representan cada paso del desarrollo y permiten llevar un registro histórico del proyecto.

### **✅ Requisitos previos**

* Node.js y Git instalados.
* Cuenta activa en GitHub.
* Editor de código (VS Code o similar).

### **🎯 Objetivos de aprendizaje**

* Practicar **arrays, objetos y funciones en JavaScript**.
* Practicar el flujo de trabajo básico con **Git y GitHub**.
* Aprender a **hacer commits significativos en cada paso** del desarrollo.

### **🔨 Instrucciones paso a paso**

### **1️⃣ Crear el repositorio en GitHub**

1. Crea un repo llamado:

shopping-list-<your-name>

1. Ejemplo: shopping-list-ana.
2. Copia la **URL (HTTPS)**.

### **2️⃣ Clona el repositorio en tu ordenador**

git clone   
cd shopping-list-<your-name>

### **3️⃣ Crea el fichero main**

Dentro del repositorio, crea un archivo llamado:

ShoppingList.js

### **4️⃣ Desarrollo paso a paso con commits**

1. Declara un **array** llamado shoppingList.
   1. Cada elemento será un **objeto** con:
      1. item (string) → nombre del producto.
      2. cantidad (number) → unidades.
      3. comprado (boolean, por defecto: false).
   2. Haz un commit:

git add ShoppingList.js  
git commit -m "feat: create shoppingList array with initial objects"

1. **Función addItem**
   1. Implementa addItem(item, quantity) → añade un objeto al array
   2. Haz un commit:

git add ShoppingList.js  
git commit -m "feat: add addItem function to insert products"

1. **Función removeItem**
   1. Implementa removeItem(index) → elimina el objeto en esa posición
   2. Haz un commit:

git add ShoppingList.js  
git commit -m "feat: add removeItem function to delete products"

1. **Función updateItem**
   1. Implementa updateItem(index, newItem, newQuantity) → modifica la cantidad de un elemento
   2. Haz un commit:

git add ShoppingList.js  
git commit -m "feat: add updateItem function to modify products"

**5️⃣ Subir el trabajo a GitHub**

git push origin main

### **📝 Entregables finales**

* Un **repositorio en GitHub** con el archivo ShoppingList.js.
* El historial de commits debe reflejar los distintos pasos.
* El código debe:
  + Contener un **array of objects**.
  + Incluir al menos 3 funciones (addItem, removeItem, updateItem).
  + Mostrar resultados en consola.

### **🔍 Retos opcionales**

* Validaciones (ej: no cantidades negativas, evitar duplicados).
* Usar console.table() para mostrar la lista en tabla.
* *(más adelante)* crear un menú interactivo con prompt().